



INFORMAÇÃO – PROVA

Aplicações Informáticas B

2020

PROVA 303

Ensino Secundário

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2020, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios de classificação
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas B em vigor, e as Aprendizagens Essenciais homologadas pelo Despacho n.º 8476-A/2018, de 31 de agosto.

A avaliação é realizada através de uma prova escrita com duração limitada e irá avaliar os conhecimentos e as competências enunciados no programa, que decorrem da natureza experimental da disciplina nas seguintes vertentes:

- ✓ Conceção, apresentação e realização de saberes adquiridos na disciplina.
- ✓ Capacidade de explorar, investigar e mobilizar conceitos em diferentes situações, a qualidade do trabalho realizado e a forma como o gere, apresenta e organiza.

Estas vertentes serão evidenciadas nas aprendizagens essenciais e seguir apresentadas:

1. Introdução à programação

- Especificar os diferentes tipos de dados;
- Identificar os conceitos de variáveis locais e variáveis globais;
- Aplicar as estruturas de controlo em linguagem de pseudocódigo;
- Criar aplicações usando a programação orientada aos eventos com recurso a subrotinas;

2. Utilização dos Sistemas Multimédia

- Conhecer as técnicas de animação digital;
- Utilizar técnicas de desenvolvimento em camadas;
- Aplicar conhecimentos 3D;
- Gerar ficheiros SWF;
- Utilizar Interpolação de movimento (motion tweening) em animação 2D;
- Utilizar Interpolação de formas (shape tweening ou morphing) em animação 2D;
- Criar gráficos animados;

Caracterização da prova

A valorização dos domínios na prova apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos domínios

Grupos	Domínios	Cotação (em pontos)
1- Introdução à programação	Usar software free pascal	80
2 - Utilização dos Sistemas Multimédia	Usar software para a criação de modelos 3D no computador - SketchUp	40
	Usar software de Animação 2D - Flash CS	80

A tipologia de itens, o número de itens e a cotação por item apresenta-se no Quadro 2.

Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia de itens		Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de Construção	Resolução de problema	2	35 a 45
	Resposta curta	5	5 a 15
	Raciocínio demonstrativo	7	2 a 30

Tipo de prova: Prova escrita

Material

Computador, folha de exame e esferográfica ou caneta com tinta de cor preta.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

Critérios de classificação

A classificação a atribuir a cada item é obrigatoriamente:

- Um número inteiro;
- Um dos valores resultantes da aplicação dos critérios gerais e específicos de classificação e previstos na respectiva grelha de classificação.

Guardar no local indicado todos os trabalhos exigidos no exame, sob pena de perder 100% do valor de cada questão não gravada o que implica a atribuição de cotação nula às mesmas.

O cumprimento escrupuloso das indicações fornecidas para a realização da prova.

Execução rigorosa das tarefas pedidas.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.